**소프트웨어 응용과제**

2018156036 정의현

| **[1] Idea Engineering: in-class** |
| --- |

| 1. **꿈 : 10년 뒤의 나의 모습을 정의한 문서**    1. **개발자로서 알아주는 위치에 있다.**    2. **어떤 형태로든 간단한 방송이나 블로그를 통해 사람들에게 전문적인 지식을 주는 사람이다.**    3. **좋은 가족을 꾸리고 부모님께 효도하는 사람이다.** 2. **꿈을 이루기 위한 아이디어 목록(간단한 설명과 함께)**    1. **백엔드 관련 취업하기**        1. **실무 경험이 필요하다고 생각함**    2. **개발자로서 관련 지식을 다양하게 보유**       1. **자기계발을 통하여 좀 더 좋은 위치를 보기 위함**    3. **좋은 스승 또는 조언자를 두기**       1. **협업에서는 나 혼자만 하는 것이 아니기에 스승이 필요하다고 생각한다.**    4. **다양한 포트폴리오 보유**        1. **어딜 가더라도 나의 가치를 높이기 위해 많은 경험과 프로젝트를 해야함**    5. **취미든 뭐든 사람들에게 전문성을 띄는 지식**       1. **사람들과 커뮤니티를 이루고 서로 주고 받는 것이 필요하다.**    6. **전달을 위한 능력(스피치, 글 작성법 등)**       1. **사람들과의 의사소통을 위한 능력들이다.**    7. **집을 보유**       1. **집이 있다면 경제적 여유를 많이 느낄 것 같다.**    8. **자산 관리 능력**       1. **내가 엄청난 능력이나 로또를 당첨되지 않는 이상 돈을 그렇게 못 번다고 생각한다. 그래서 필요한 능력이다.**   **[2] Idea Engineering: after-class** |
| --- |

1. **(Evaluation) 아이디어 분류 및 구분 타이틀 달기**
   1. **개발자**
      1. **백엔드 관련 취업하기**
      2. **개발자로서 필요한 다양한 지식을 보유**
      3. **좋은 스승 또는 조언자가 곁에 있다**
      4. **양질의 다양한 포트폴리오 보유**
   2. **커뮤니케이션**
      1. **취미든 뭐든 전문성을 띄는 지식**
      2. **좋은 글 작성 능력과 스피치 능력**
   3. **경제적 여유**
      1. **자산 관리**
      2. **집 사기**
2. **(Judge) 핵심 아이디어를 중심으로 아이디어 재구성**
   1. **목표하는 바를 이루기 위해서 아이디어들을 작성해보았더니 핵심 아이디어들은 개발자에서는 경험, 지식, 인맥들을 주로 보고 있고, 두 번째 핵심은 전문 지식과 소통 능력으로 구분된다. 마지막은 경제 능력 관리와 목표이다. 재구성 해보면 다음과 같다.**
      1. **좋은 개발자의 위치에서 필요한 것들**
      2. **사람들과의 커뮤니케이션을 위해 필요한 것들**
      3. **경제적 여유를 위해 필요한 것들**
3. **(Enhance) 아이디어 추가 및 보완**
   1. **아이디어들을 구성하고 분류해보니 나는 좋은 개발자가 되고 싶고 커뮤니케이션을 통하여 사람들과 협업 또는 주고받는 것을 원하는 것이 보인다. 이를 통해 개발자에서도 커뮤니케이션을 이루기 위한 것이 필요하다고 생각한다. 따라서 다음과 같은 내용들이 개발자에 추가되었으면 한다.** 
      1. **개발자 블로그 운영 및 많은 개발자 블로그들과 교류하기**
4. **(Review) 진행한 과정 검토 및 원래 직관과 차이가 있는 바 검토** 
   1. **확실히 처음에 작성했을 때보다 직관적으로 확인할 수 있어 내게 필요한 것이 무엇인지 한눈에 보이고 앞으로 내가 무슨 생각을 할 때 여기에 필요하다면 메모하며 좀 더 보완하면서 이 계획을 발전시킬 것 같다.**